

# Mode d'emploi du rétro-projecteur dans le cadre de l'atelier Linux

## Préalables

- Déployer l'écran mural.
- Paramétrer Gnome pour l'utilisation d'un rétro-projecteur :
- condition préalable d'activation du paramétrage : une connexion réalisée de type HDMI du micro-ordinateur avec des appareils en sortie tels un rétroprojecteur, un autre écran, un téléviseur, etc.
- dans la barre des lanceurs, clic sur l'icône en forme de roue dentée ,
- dans le panneau latéral gauche, clic sur l'entrée "Ecran",
- dans la fenêtre qui s'affiche, clic sur l'onglet "Ecran",
- clic sur le bouton "Cloner", pour récupérer en sortie du rétro-projecteur le contenu qui sera affiché sur l'écran du micro-ordinateur.

## 1. Synchronisation rétro-projecteur/micro-ordinateur

### 1. Alimentation du rétro-projecteur

- mise sous tension du rétro-projecteur en appuyant sur son bouton de connexion au secteur situé sur la prise murale de secteur.
- résultat : sur le rétro-projecteur, clignotement en vert, (sur sa face externe basse) du témoin de mise sous tension.
- si sa couleur reste orangée, appuyer manuellement sur celui-ci.

### 2. Démarrage du rétro-projecteur avec la télécommande

- appuyer sur la touche de démarrage  (POWER de couleur verte).
- le voyant clignote durant une trentaine de secondes et ensuite se stabilise.
- après ce délai d'attente, divers affichages sur l'écran, par exemple « login code 9231 ».

### 3. Synchronisation écran/rétro-projecteur après mise sous tension du rétroprojecteur

- à partir du câble HDMI disponible sur le poste de travail-, relier son extrémité de couleur rouge, au port HDMI du micro-ordinateur.
- remarque : lors de la première session d'utilisation et parfois lors de celles qui suivent, une finalisation du paramétrage de la liaison HDMI rétro-projecteur/micro-ordinateur est nécessaire, avec la sélection de la source HDMI du micro-ordinateur comme source de ce qui sera transmis au rétro-projecteur :



- appuyer sur le bouton central de la télécommande  avec comme résultat un affichage à l'écran des différentes sources disponibles,
- manipuler les flèches montante ou descendante du bouton central pour accéder à la source **HDMI2**,
- Sélectionner cette source en appuyant sur la **touche OK** de la télécommande.

- 4. Résultat : ce qui est affiché sur l'écran du micro-ordinateur est entièrement synchronisé avec ce qui est affiché sur l'écran mural.

## 2. Arrêt du rétro-projecteur

1. Appuyez sur la touche  (OFF de couleur rouge) de la télécommande et un message de confirmation d'invite s'affiche.
2. Lors de l'affichage du message de confirmation, si non réponse dans les secondes qui suivent, la commande est annulée.
3. Appuyez une seconde fois sur la touche rouge OFF de la télécommande :
  - le voyant clignote en orange,
  - la lampe de projection s'éteint,
  - et les ventilateurs continuent de fonctionner pendant environ 90 secondes pour refroidir le projecteur.
4. **Très important :**
  - **pour protéger la lampe, le projecteur ne répondra à aucune commande pendant le processus de refroidissement,**
  - **donc, ne tenter aucune manipulation sur le rétro-projecteur et attendre l'émission d'un signal de type « bip... bip ».**
5. Le signal sonore de type « **bip... bip** » indique la fin du processus de refroidissement marqué également par l'arrêt du ventilateur.
6. Appuyer sur le bouton de connexion au secteur pour arrêter l'alimentation du rétro-projecteur.
7. Débrancher le câble HDMI du micro-ordinateur et le fixer à nouveau à son emplacement initial, sur le boîtier situé sur le côté gauche du bureau, près de la fenêtre.
8. Repositionner l'écran à sa position murale initiale.

## 3. Sources

- Conseils Patrice.
- Digital Projector \_ User Manual <https://manuals.plus/wp-content/sideoads/benq-digital-projector-manual-optimized.pdf>

### Annexes

[https://fr.wikipedia.org/wiki/High-Definition\\_Multimedia\\_Interface](https://fr.wikipedia.org/wiki/High-Definition_Multimedia_Interface)

La **high-definition multimedia interface** (**HDMI** : en français « Interface **M**ultimédia **H**aute **D**éfinition ») est un standard d'interface audio/vidéo totalement numérique pour transmettre des flux chiffrés constitués de données vidéo non compressées et des données audio pouvant être compressées. Elle est destinée au marché grand public.

Le HDMI permet de relier une source audio/vidéo DRM par câble cuivre ou fibre – comme un lecteur Blu-ray, **un ordinateur** ou une console de jeu – à un dispositif compatible – tel un téléviseur HD, un **vidéoprojecteur** ou un casque de réalité virtuelle (renvoi d'informations via USB).

### Comment partager l'écran d'un PC vers un projecteur

<https://tecnobits.com/fr/comment-partager-l'ecran-du-pc-au-projecteur/>

Option 1 : Câble HDMI :  L'utilisation  d'un  câble HDMI est un moyen direct et fiable de partager l'écran de votre PC avec un projecteur. Il vous suffit de connecter une extrémité du câble à votre PC et l'autre extrémité au port HDMI du projecteur. Ensuite, sélectionnez l'entrée HDMI sur le projecteur et l'écran de votre PC sera automatiquement reflété sur la projection.

[https://videoprojecteur.eu/comment-connecter-un-ordinateur-portable-a-un-videoprojecteur/#Etape\\_4\\_Allumez\\_vos\\_appareils](https://videoprojecteur.eu/comment-connecter-un-ordinateur-portable-a-un-videoprojecteur/#Etape_4_Allumez_vos_appareils)

Si l'image n'apparaît pas immédiatement sur votre vidéoprojecteur, il y a probablement une solution facile qui vous permettra de vous mettre en route. Consultez les conseils ci-dessous si vous rencontrez des problèmes.

Conseil n°2 : redémarrez les deux appareils. La plupart des appareils reconnaissent automatiquement une nouvelle connexion, mais ils ont parfois un contretemps. Laissez la connexion en place et éteignez à la fois votre projecteur et votre ordinateur portable. **Lorsque vous les redémarrez, allumez d'abord le vidéoprojecteur, puis votre ordinateur.** Cela devrait résoudre les problèmes de reconnaissance de la connexion par l'un ou l'autre des appareils.