

Club informatique multimédia i2m

Un enseignement à la portée de tous



Club informatique
Saint Clément de Rivière

clubi2m.fr

Un Club de proximité à votre service...

Le club informatique Multimedia de Saint-Clément-de-Rivière fondé en 1994 regroupe plus de 180 familles adhérentes appartenant à notre commune et aux communes voisines. L'objectif du club est d'apporter un soutien et un accompagnement de proximité dans le domaine de l'informatique, du multimédia, de la technologie des objets connectés, de l'impression 3D par la méthode FFF. Le club s'adresse à tous, familles (jeunes, parents et grands-parents) et aux associations.

Des contacts simples et rapides...

Visionnez directement notre site Internet clubi2m.fr ou contactez-nous par courriel : contact@clubi2m.fr

Le Président :

Jean-Marie CHENEUX

Tél. : 06 60 82 42 84

Association loi 1901
N° SIRET 434 499 950 00013

Agrément Jeunesse Education Populaire
n° 34 571 J

Tous les enseignements et formations proposés au club sont gratuits pour toutes les familles adhérentes à jour de leur cotisation.

Adhésion famille

(jeunes, parents et grands-parents)

35 € pour les Saint-Clémentois

40 € pour les non Saint-Clémentois

Maintien des activités

Toutes les activités du club ont repris. Se renseigner auprès de l'animateur concerné dans le ou les thèmes choisis (Voir les contacts par email sur notre site : clubi2m.fr).

PS/ Toutes nos manifestations se font dans le respect des règles sanitaires et des gestes barrières en vigueur.

L'ensemble des animateurs et du bureau, vous souhaitent une bonne année 2022.

Les activités proposées par le club informatique i2m

LE SOCLE DE L'INFORMATIQUE

- o **WINDOWS 10** : le système d'exploitation et toutes ses évolutions permanentes...
- o **LINUX** : accéder aux logiciels libres d'usage courant et les utiliser sous Linux
- o **APPLE OS** : prise en mains du monde APPLE : MacOS, iOS et iPadOS
- o **Sites WEB** : développement d'un site personnel avec des outils de création de sites

DÉBUTER et se PERFECTIIONNER

- o **DÉBUTANTS** : s'initier et parfaire ses connaissances sur tous matériels et logiciels, dont le pack Microsoft Office 2016 et plus (Word, Excel, PowerPoint)
- o **ENTRAIDE** : profiter des compétences des uns au service des autres
- o **DÉCOUVERTE** : acquérir la maîtrise des outils fondamentaux de l'informatique (photos avec FASTSTONE/audio avec AUDACITY/diaporamas avec POWERPOINT)
- o **TABLETTES** : découvrir ce que l'on peut faire avec un smartphone ou une tablette et pourquoi ces outils deviennent incontournables

IMAGES et VIDEOS

- o **PHOTO NUMÉRIQUE** : explorer le domaine de la photo numérique, participer au concours mensuel de photographie thématique
- o **PHOTOSHOP** : transformer l'ordinaire en extraordinaire en générant n'importe quelle image seulement limitée par l'imagination et le talent de l'utilisateur
- o **MONTAGE VIDÉO** : réaliser des montages avec le logiciel Pinnacle versions 15 à 22 (photos, vidéo, audio)
- o **NUMÉRISATION** : conversion des diapositives, films et négatifs anciens, cassettes vidéo et audio, tous les documents opaques (textes, cartes...) et transparents. Transfert de Vidéo K7, VHS, Super 8, disques vinyles ou fichiers numériques.

CRÉATION NUMÉRIQUE

- o **CRÉATION 3D** : apprendre à CONSTRUIRE un objet avec DesignSpark-mechanical ou Fusion 360 et apprendre à l'imprimer en 3D grâce aux deux imprimantes du club
- o **DESSIN VECTORIEL** : création de dessins pour affichage sur écran, impression ou découpage avec INKSCAPE
- o **ROBOTIQUE DOMOTIQUE** : mieux comprendre et s'approprier les objets du XXI^e siècle : les objets connectés, les robots, Internet, la domotique, l'informatique embarquée, lors d'ateliers Arduino. Programmation du robot THYMO, etc. ...
- o **CARTOGRAPHIE** : effectuer de la cartographie en "licence libre" à l'aide d'OPEN STREET MAP (OSM). Tout le monde peut l'utiliser sans droit et tout le monde peut contribuer à la construction de la carte du monde (en s'engageant à participer par abandon des droits d'auteur "licence libre").

Club informatique multimédia i2m

L'ATELIER PHOTO À L'HONNEUR

Pour sa première participation aux 6^{es} rencontres photographiques régionales de Juvignac, l'atelier photo i2m a été distingué en la personne de **Michel Casino**, avec sa photo **Expression d'hiver** qui a été élue meilleure photo couleur par le public (parmi 300 œuvres).
Belle récompense pour un travail photographique à la fois technique et plein de poésie.



Lauréat Couleur : Michel-Casino - Photo Club de Saint-Clément de Rivière

Les autres exposants de l'atelier photo (de gauche à droite) : **Monique Cadiergues, Danièle Bertrand-Fabre, Bernard Martin-Rabaud, Claude Cadiergues, Yves Rouaux, André Patey, Pascale Patey et Didier Lebreton.**



i2m
Club informatique
Saint Clément de Rivière

