Club informatique multimédia

Un enseignement à la portée de tous

Président : Jean-Marie Cheneaux

Adresse du Club : 55 avenue de Bouzenac (à côté de la mairie)

E-mail : contact@clubi2m.fr Visitez notre site : www.clubi2m.fr

06 60 82 42 84 04 67 66 66 07

Club informatique Saint Clément de Rivière

Le club informatique Multimédia de Saint-Clémentde-Rivière fondé en 1994 regroupe plus de 180 familles adhérentes majoritairement de notre commune et des communes voisines.

L'objectif du Club (équipé d'une quinzaine d'ordinateurs récents et connectés à Internet Haut Débit), est d'apporter un soutien et un accompagnement de proximité dans le domaine de l'informatique, du numérique et du multimédia.

Le club s'adresse aux particuliers, aux familles (jeunes, parents et grands-parents) et aux associations.

Des activités pour progresser à son rythme

- •ACCUEIL, ÉCOUTE et CONSEILS Informatique et multimédia (Installation, achats, connexions ADSL, VDSL2, Antivirus, webcams, innovation ...etc.)
- FONDAMENTAUX de l'informatique (COURS DÉBUTANTS, utilisation du matériel... etc.)
- •Utilisation MESSAGERIE. (Email etc.)
- •INTERNET et NAVIGATEURS avec leurs spécificités (Chrome, Mozilla, Edge, Internet Explorer, Opéra, Safari ... Etc.)
- WINDOWS 10 (le système d'Exploitation et toutes ses évolutions permanentes...)
- •MONTAGE AUDIO avec le logiciel AUDACITY
- •MONTAGE VIDÉO avec le logiciel PINNACLE (v. 15 à 22)
- •BUREAUTIQUE avec Pack Microsoft Office 2016 (Word, Excel, Power Point) et les logiciels libres avec LINUX (Libre Office, etc.)
- LOGICIEL et IMPRIMANTE 3D Initiation aux logiciels de conception 3D // Construction mécanique 3D (CNC)
- •NUMÉRISATION de diapositives, photos argentiques, films négatifs/positifs, et autres documents. Transfert de vidéo K7, VHS, Super 8, disque vinyle ou fichier numérique
- INKSCAPE Dessin vectoriel
- DESSIN 3D Fusion 360
- •DECOUPE et GRAVURE Laser (par exemple un Puzzle) // Gravure sur bois en relief
- DOMOTIQUE et ROBOTIQUE Objets connectés, Informatique embarquée, etc. lors d'ateliers ARDUINO. Programmation du robot THYMIO. Création d'une station météo connectée en ligne
- PHOTOS NUMÉRIQUES Concours photos au sein du club
- •PHOTOSHOP Retouche d'images avec logiciel
- •SCRATCH Programmation ludique pour les Petits comme pour les Grands
- OPENSTREETMAP Cartographie participative
- •SMARTPHONE et TABLETTES Initiation et utilisation des systèmes Apple /Android/ Windows

Tous les enseignements et toutes les formations sont dispensés par des animateurs adhérents bénévoles. Ils sont entièrement gratuits pour les familles adhérentes à jour de leur cotisation qui est de 50 € (St Clément) et 55 € (Hors St Clément) par an avec réduction de 5 € si prise adhésion en ligne sur le site.

Le calendrier, les programmes des enseignements et soirées à thème <u>sont mis à jour en temps réel</u> sur notre site :

www.clubi2m.fr



Journée d'information et la club information of le company of le partie de la company of la company of le partie de la company of le partie de la company of la com



Venez toutes et tous nous rencontrer le samedi 16 mars, avec vos proches et amis, nous vous y accueillerons avec plaisir.

Que pourrez-vous y découvrir ?

JUST DO IT

Si vous aimez **créer**, bidouiller, hacker,

Si vous ne vous satisfaisez pas uniquement d'acheter des produits, Si vous êtes curieux, et que vous avez des projets,

Si vous aimez comprendre comment les choses fonctionnent, Si vous aimez 'faire' et partager vos connaissances,

Si vous vous intéressez aux logiciels libres et ouverts,

Venez nous voir, à la journée portes ouvertes i2m. Venez discuter de nos **réalisations**, ou, mieux, de **vos projets.**



L'ATELIER 'ARDUINO'

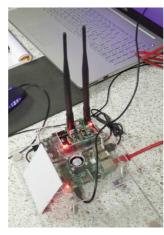


L'atelier Arduino du club i2m (www.clubi2m.fr/ROBOTIQUE) allie formation et réalisations autour des cartes à microcontrôleurs et de l'environnement matériel et logiciel dédié. Nous présenterons quelques démonstrations de principe et quelques réalisations.

Domotique et objets connectés : utilisation de matériel et logiciels libres pour l'affichage et la gestion de capteurs (température, intrusion...) et d'actuateurs (interrupteurs éclairage, volets, portail...) sur smartphones et tablettes, par Internet, ou à la voix.

Informatique embarquée : robots et drones autonomes.

Systèmes à LEDs: horloge à LEDs analogique, jouets lumineux intelligents.



DÉCOUVERTE DE INKSCAPE

DU DESSIN SUR ORDINATEUR

Il existe de nombreux logiciels de dessin sur ordinateur gratuits (Paint etc). *Inkscape* en est un qui offre beaucoup plus de possibilités: gestion des objets dessinés, des calques, des dégradés de couleur. Il est très utilisé pour la création graphique dans des publications artistiques, dans les magazines.

Au sein du club, vous découvrirez puis vous vous perfectionnerez sur *Inkscape*. Au delà de l'impression, vous pourrez matérialiser vos réalisations en les découpant dans une plaque de matériau mince (papier, carton, balsa, medium...) après transfert, via une clef USB, à une découpeuse laser ou fraiseuse.



Journée d'information « portes ouvertes »



ATELIER ADOBE PHOTOSHOP (TRAITEMENT DE L'IMAGE)

Édité par Adobe, Photoshop reste un logiciel incontournable dans le domaine de la retouche photo et de la création numérique.

Principalement utilisé pour le traitement des photographies numériques, il sert également à la création ex nihilo d'images, sans oublier l'impression, la publicité ou encore le design.

Une solution de qualité professionnelle, complète et puissante qui nécessite une formation tant elle est truffée d'outils et de fonctionnalités.

Photoshop peut aussi s'enorgueillir de proposer l'un des logiciels de création les plus courants dans la culture populaire. C'est une référence en termes de création et de retouche photo.

Ajustez, recadrez, supprimez des objets, retouchez et restaurez vos anciennes photos. Créez à l'aide de pinceaux, crayons, marqueurs et brosses réalistes de plus de 1 000 modèles.

Peignez des motifs parfaitement symétriques, obtenez une apparence soignée avec le lissage des contours et créez des textures d'une grande fluidité. Jouez avec la couleur, les effets, etc. pour transformer l'ordinaire en extraordinaire.

Le logiciel propose aussi plusieurs options de manipulation d'images comme l'ajustement des niveaux, des courbes, des contrastes, de la luminosité, de l'exposition mais aussi le HDR.

L'une des grandes forces de Photoshop, c'est également son large éventail de filtres intégrés et de plugins, gratuits comme payants, pour en ajouter davantage.

Au cours de cette journée "portes ouvertes" l'Atelier Photoshop se propose de vous présenter quelques images réalisées par les participants mais aussi vous montrer la façon dont Photoshop combine les images initiales pour constituer une œuvre originale.



IMPRIMANTE 3D / DÉCOUPEUSE LASER / FRAISEUSE CNC / GRAVURE



Le monde change.

La fabrication n'est plus l'apanage des industriels.

Les technologies récentes la mettent à la portée de tous : Imprimantes 3D, Découpeuses Laser, Fraiseuses numériques, Cartes à microcontrôleur (Arduino & Cie) existent sous forme de **matériels libres** couplés à des **logiciels libres** accessibles à tous.

Le mouvement du *DIY* (Do It Yourself- Faites le vous-même) et des 'Makers' (Créateurs) modifie peu à peu, de façon bienveillante mais en profondeur, le rapport au monde capitalistique. En douceur, en éduquant de façon ludique et utile, et finalement en tirant vers le haut pour que chacun s'approprie les connaissances, les techniques et la créativité.



Journée d'information « portes ouvertes »



UNE DIZAINE DE PRÉSENTATIONS VONT ÉMAILLER LA JOURNÉE

- Objets connectés
- Création de puzzle avec des photos
- Création de puzzle 3D
- Imprimante 3D, principe de fonctionnement
- Dessiner en 3D avec Fusion 360
- Scanner 3D
- Pyrogravure avec un laser (gravure en relief sur bois)
- Découpe et assemblage de planchettes de bois (Puzzle et animaux 3D)
- Réalisation de circuits imprimés pour montage électronique "PCB"



APPRENDRE À DESSINER UNE PIÈCE MÉCANIQUE : AUTODESK FUSION 360

- Initiation à la 3D technique
- Dessin industriel ou dessin technique : qu'est-ce que c'est ?

PRÉCISONS TOUT D'ABORD CE QU'EST LE DESSIN TECHNIQUE



Il consiste à représenter des éléments, des produits, des bâtiments, des pièces industrielles, des plans, de manière précise, selon leurs différentes vues.

- Vous êtes sensible aux nouvelles technologies d'impression 3D et vous êtes capable de te représenter un objet dans l'espace (3D) ?
- Vous êtes curieux(se) de savoir comment sont fabriqués les objets ou les pièces mécaniques qui composent une machine ?
- Le dessin technique ou dessin industriel peut être utilisé dans le génie mécanique, le génie civil, le génie électrique, mais également l'électronique. Il est indispensable pour la réalisation d'un prototype.
- Avec quel logiciel : disponible gratuitement (sous certaines conditions).
- Utilisé pour réaliser de petites pièces techniques pour réparer des objets cassés ou réaliser des outils spécifiques pour les ateliers.



WINDOWS 10, LA NOUVELLE VERSION: 19H1



Depuis le premier jour, c'est à dire juillet 2015, un rythme de mises à jour soutenu jusqu'à aujourd'hui, le club i2m accompagne ses adhérents à maitriser l'OS (Operating System).

Alors on vous attend pour une nouvelle année pleine de nouveautés tous les vendredis pour "Windows 10" dans nos locaux.

ATELIER PHOTO NUMÉRIQUE (CRÉATION ET EXPOSITION)

L'Atelier Photo Numérique expose à ses membres les bases de la photo numérique, des aides pour traiter les photos à l'aide de logiciels libres ou gratuits, des sorties pour mettre ces connaissances en pratique, pour finir par une exposition, qui se tiendra cette année du 17 mai au 1^{er} juin prochain au Centre Fernand Arnaud de Saint-Clément-de-Rivière.

