

Club informatique multimédia I2M

Un enseignement à la portée de tous

Président : Jean-Marie Cheneaux

Adresse du Club : 55 avenue de Bouzenac (à côté de la mairie)

E-mail : contact@clubi2m.fr

06 60 82 42 84

04 67 66 66 07

Visitez notre site : <https://clubi2m.fr>



Club informatique
Saint Clément de Rivière

Le club informatique Multimédia de Saint-Clément-de-Rivière fondé en 1994 regroupe plus de 180 familles adhérentes majoritairement de notre commune et des communes voisines.

L'objectif du Club (équipé d'une quinzaine d'ordinateurs récents et connectés à Internet Haut Débit), est d'apporter un soutien et un accompagnement de proximité dans le domaine de l'informatique, du numérique et du multimédia. Le club s'adresse aux particuliers, aux familles (Jeunes, Parents et Grands-parents) et aux associations.

Tous les enseignements et toutes les formations sont dispensés par des animateurs adhérents bénévoles. Ils sont entièrement gratuits pour les familles adhérentes à jour de leur cotisation qui est de 50 € (St Clément) et 55 € (Hors St Clément) par an avec réduction de 5 € si prise adhésion en ligne sur le site. Le calendrier, les programmes des enseignements et soirées à thème sont mis à jour en temps réel sur notre site :

<https://clubi2m.fr>

L'atelier vidéo

Logiciel Pinnacle 15 à 22

Cet atelier permet, à l'aide du Logiciel Pinnacle Studio, de réaliser un montage vidéo à partir d'éléments divers (vidéo, photos, images, sons, audio...). Ce logiciel accepte de nombreux formats de fichiers et crée des films sur tous les supports. Il suscite créativité et originalité.



La dernière version porte le numéro 22, mais l'atelier possède des versions antérieures (du 15 au 18). A la demande, une assistance est possible sur toutes les versions et sont mises à la disposition des adhérents au Club I2m. Chaque version offre de nouveaux outils.

Ce logiciel particulièrement performant et complet permet de réaliser des films enrichis grâce à un grand nombre d'outils : titres et format de textes, transitions, effets statiques et dynamiques. L'utilisateur dispose d'une bibliothèque étendue de modèles de ces outils.

Il est possible de corriger des imperfections d'une séquence vidéo et/ou de photos : cadrage, dominante couleur, stabilisation... etc. Si certaines fonctionnalités sont relativement simples et faciles à utiliser, d'autres nécessitent un accompagnement (utilisation des « images clés », incrustations et superpositions de séquences vidéos) pour enrichir le film.

Le son et les musiques peuvent être modifiés, remplacés et améliorés. Muni d'une fonction « voix off », des commentaires personnels peuvent être réalisés et se superposer à la musique de fond.

Pinnacle réalise automatiquement un film avec photos, vidéo, musique et bruitage en associant transitions et effets.

Il permet aussi de capturer des images d'un clip et des vidéos publiées sur le net.

Les activités de l'atelier sont réparties selon trois modalités :



- Travail de groupe : questions/réponses et échanges techniques sur l'utilisation du logiciel
- Numérisation de films (8, super 8 et 9,5 mm) et de cassettes VHS (sur rendez-vous)
- Accompagnement individuel des débutants sur des projets personnels (sur rendez-vous)

Les animateurs de l'atelier apportent une assistance technique à la maîtrise du logiciel, des conseils sur l'élaboration du scénario, sur l'utilisation des outils du logiciel et de sa configuration.

Des activités pour progresser à son rythme

- ACCUEIL, ECOUTE et CONSEILS Informatique et multimédia (Installation, achats, connexions ADSL, VDSL2, Antivirus, webcams, innovation ...etc.)

- Fondamentaux de l'informatique (COURS DEBUTANTS, utilisation du matériel... etc.)

- Utilisation MESSAGERIE. (Email etc.)

- INTERNET et NAVIGATEURS avec leurs spécificités (Chrome, Mozilla, Edge, Internet Explorer, Opéra, Safari ... Etc.)

- WINDOWS 10 (le système d'Exploitation et toutes ses évolutions permanentes ...)

- MONTAGE AUDIO avec le logiciel AUDACITY

- MONTAGE VIDEO avec le logiciel PINACLE (V.15-17-21)

- BUREAUTIQUE avec Pack Microsoft Office 2016 (Word, Excel, Power Point) et les logiciels libres avec LINUX (Libre Office, etc.)

- LOGICIEL ET IMPRIMANTE 3D (initiation aux logiciels de conception 3D// Construction mécanique 3D (CNC)

- NUMERISATION de Diapositives, films négatifs/positifs, photos argentiques, et autres documents. Transfert de vidéo K7, VHS, Super 8, disque vinyle ou fichier numérique

- INKSCAPE (Dessin vectoriel)

- DESSIN 3D (Fusion 360)

- DECOUPE et GRAVURE Laser (par exemple un Puzzle) // Gravure sur bois en relief

- DOMOTIQUE et ROBOTIQUE, Objets connectés, Informatique embarquée, etc. lors d'ateliers ARDUINO. Programmation du robot THYMIO. Création d'une station météo connectée en ligne

- PHOTOS NUMERIQUES (Traitements avec le logiciel Photoshop). Concours de Photos en interne au club

- SCRATCH (Programme ludique pour les Petits comme pour les Grands)

- OPENSTREETMAP (Cartographie participative)

- SMARTPHONE et TABLETTES (Initiation et utilisation des systèmes Apple /Android/ Windows

EXEMPLES DE CORRECTION



Correction d'un film super 8 numérisé (année 1962)

COULEURS MODIFIÉES PARTIELLEMENT OU TOTALEMENT



Original

Couleur de peau modifiée



Couleur modifiée avec zoom associé sur un même clip vidéo

DE NOMBREUX EFFETS



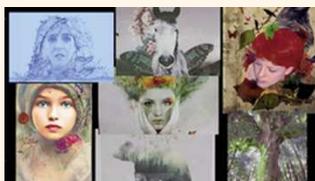
Halo de surlignage



Inversion (négatif)



Deux effets associés : superposition de 2 vidéos et Zoom dynamique



Méli-mélo de photos animées



Vos animateurs, Marie-Jo AZEMA, Françoise LASNIER, Françoise ALBA et Christian POISSON, sont là pour vous aider.

Vous avez une question, une interrogation n'hésitez pas à les contacter et les rencontrer (sur rendez-vous)

<https://clubi2m.fr/ateliers/video/>