

Président : Jean-Marie Cheneaux

06 60 82 42 84

Adresse du Club : 55 avenue de Bouzenac (à côté de la mairie) 04 67 66 66 07

E-mail : contact@clubi2m.frVisitez notre site : <https://clubi2m.fr>

Le club informatique Multimédia de Saint-Clement-de-Riviere fondé en 1994 regroupe plus de 180 familles adhérentes majoritairement de notre commune et des communes voisines.

L'objectif du Club (équipé d'une quinzaine d'ordinateurs récents et connectés à Internet Haut Débit), est d'apporter un soutien et un accompagnement de proximité dans le domaine de l'informatique, du numérique et du multimédia. Le club s'adresse aux particuliers, aux familles (Jeunes, Parents et Grands-parents) et aux associations.

Tous les enseignements et toutes les formations sont dispensés par des animateurs adhérents bénévoles. Ils sont entièrement gratuits pour les familles adhérentes à jour de leur cotisation qui est de 50 € (St Clément) et 55 € (Hors St Clément) par an avec réduction de 5 € si prise adhésion en ligne sur le site.

Le calendrier, les programmes des enseignements et soirées à thème sont mis à jour en temps réel sur notre site :
<https://clubi2m.fr>

Des activités pour progresser à son rythme

- ACCUEIL, ECOUTE et CONSEILS Informatique et multimédia (Installation, achats, connexions ADSL, VDSL2, Antivirus, webcams, innovation ...etc.)
- Fondamentaux de l'informatique (COURS DEBUTANTS, utilisation du matériel... etc.)
- Utilisation MESSAGERIE. (Email etc.)
- INTERNET et NAVIGATEURS avec leurs spécificités (Chrome, Mozilla, Edge, Internet Explorer, Opéra, Safari ... Etc.)
- WINDOWS 10 (le système d'Exploitation et toutes ses évolutions permanentes ...)
- MONTAGE AUDIO avec le logiciel AUDACITY
- MONTAGE VIDEO avec le logiciel PINACLE (V.15-17-21)
- BUREAUTIQUE avec Pack Microsoft Office 2016 (Word, Excel, Power Point) et les logiciels libres avec LINUX (Libre Office, etc.)
- NUMERISATION de Diapositives, films négatifs/positifs, photos argentiques, et autres documents. Transfert de vidéo K7, VHS, Super 8, disque vinyle ou fichier numérique
- INKSCAPE (Dessin vectoriel)
- DESSIN 3D (Fusion 360)
- LOGICIEL ET IMPRIMANTE 3D (initiation aux logiciels de conception 3D// Construction mécanique 3D (CNC)
- DECOUPE et GRAVURE Laser (par exemple un Puzzle) // Gravure sur bois en relief
- DOMOTIQUE et ROBOTIQUE, Objets connectés, Informatique embarquée, etc. lors d'ateliers ARDUINO. Programmation du robot THYMIO. Création d'une station météo connectée en ligne
- PHOTOS NUMERIQUES (Traitements avec le logiciel Photoshop). Concours de Photos en interne au club
- SCRATCH (Programme ludique pour les Petits comme pour les Grands)
- OPENSTREETMAP (Cartographie participative)
- SMARTPHONE et TABLETTES (Initiation et utilisation des systèmes Apple /Android/ Windows