

Un enseignement à la portée de tous

Club informatique multimédia I2M

Un Club de proximité à votre service...

Le club informatique Multimédia de Saint-Clément-de-Rivière fondé en 1994 regroupe plus de 180 familles adhérentes appartenant majoritairement à notre commune et aux communes voisines.

L'objectif du club est d'apporter un soutien et un accompagnement de proximité dans le domaine de l'informatique et du multimédia.

Le club s'adresse aux particuliers, aux familles (jeunes, parents et grands-parents) et aux associations.

Des activités pour progresser à son rythme...

Pour toutes les activités du club, l'association met à disposition de ses adhérents son local avec une quinzaine d'ordinateurs câblés en réseau et connectés à Internet par une connexion ADSL (connexion haut débit).

Les périphériques informatiques : scanners, imprimantes, Webcams, ensemble multimédia, les matériels et logiciels sont mis gracieusement à disposition.



Adhésion famille

(jeunes, parents et grands-parents)

45 euros à l'année pour les Saint-Clémentois (50 € pour les non Saint-Clémentois)

Tous les enseignements et formations proposés au club sont gratuits pour toutes les familles adhérentes à jour de leur cotisation.

Permanences au local du Club I2M, 55 avenue de Bouzenac (à côté de la Mairie)

Voir toutes les informations détaillées mises à jour en temps réel sur le site du club <http://i2m.free.fr>

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
10h-12h Site Internet Création et amélioration de site	9h30-12h Salle du haut Linux Perfectionnement	9h30-12h Salle du haut Linux Initiation	10h-12h Numérisations diapos, vinyles, négatifs, VHS, K7 et audio sur dvd.	10h-12h Entraide informatique et photo numérique	10h-12h Découverte des tablettes, smartphones, MAC... sur rendez-vous
	10h-12h Informatique Découverte/Niveau 1	10h-12h Photo numérique	Initiation tablettes numériques	14h-17h Informatique Débutants	
	14h-17h Informatique Débutants	14h-15h Accueil informatique et photo numérique	17h-19h Atelier vidéo Création de vidéo, transfert de films sur rendez-vous	18h-19h30 Soirées à thème* ou Ateliers en cycle court *	
18h-19h30 Ateliers en cycle court *	18h-20h Salle du haut Atelier imprimante 3D	15h-17h Traitement images Photoshop Débutants et avancés			
	18h-19h30 Soirées à thème* ou Ateliers en cycle court *	17h-19h Atelier Scratch			

* Programme des cycles courts

► Windows 10

Les vendredis de 18h à 19h30
20 et 27 janvier ; 3 et 24 février ; 3, 10, 17, 24 et 31 mars

► Audacity

(travail du son, paroles et musique)

Les lundis de 18h à 19h30
23 et 30 janvier

Les dates des soirées à thème et cycles courts n'étant pas encore toutes programmées au moment du bouclage du bulletin, nous vous invitons à consulter le calendrier mis à jour en temps réel sur le site du club <http://i2m.free.fr>

Des contacts simples et rapides...

Visionnez directement notre site Internet ou bien contactez-nous par téléphone au Club : **04 67 66 66 07**

ou par courriel...

e-mail : contact@clubi2m.fr

site : <http://i2m.free.fr>

Le Président :

Jean-Marie CHENEUX
Tél. : **06 60 82 42 84**

Association loi 1901
N° SIRET 434 499 950 00013
Agrément Jeunesse Education Populaire
n° 34 571 J

Un enseignement à la portée de tous

Club informatique multimédia I2M

En dehors des enseignements habituels [bureautique (Word, Excel, Powerpoint,...), autres logiciels, linux, vidéo, transformation film super huit, etc...], le Club informatique multimédia I2M poursuit sa diversification.

1°) ATELIER VIDÉO

Nouveauté 2016

- En plus du transfert vidéo de films 8mm et Super 8mm, le club est désormais équipé de matériel pour le transfert des films 9,5 mm



2°) RÉSEAU INTERNET COMMUNAL

Assistance citoyenne à la montée en débit Internet

- Organisation d'un rendez-vous sur demande à internet@clubi2m.fr
- Suivi de l'évolution des travaux engagés par l'équipe municipale
- La situation de chacun, avant et après les travaux
- Les problèmes ponctuels observés sur votre ligne. Suggestions de solutions, comparaison avec des abonnés dans des situations identiques

3°) WINDOWS 10 : Toujours d'actualité !

Depuis le jour "anniversaire" du 2 août dernier, les mises à jour se succèdent.

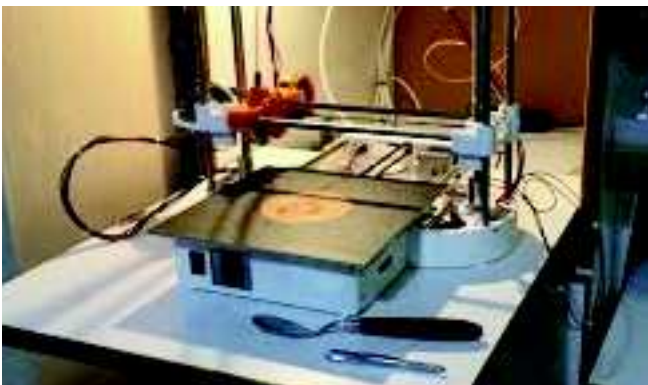
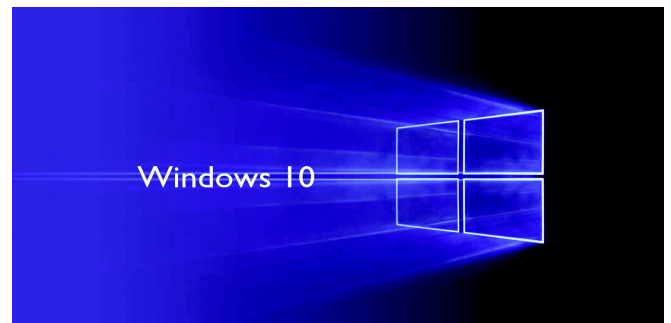
Beaucoup de nouveautés dans cette version, beaucoup de nouvelles applications.

Des questions se posent sur la gestion de Windows 10 en général et en particulier sur les paramètres, sur la gestion des "tuiles", des diverses applications, de skype, de l'écran de démarrage, etc...

Dans un premier temps, nous continuons à faire le tour de toutes ces nouveautés une à une.

Alors, à très bientôt au club.

N'oubliez pas de vous inscrire à l'atelier Windows 10 tous les vendredis soirs de 18h à 19h30.



4°) IMPRIMANTE 3D

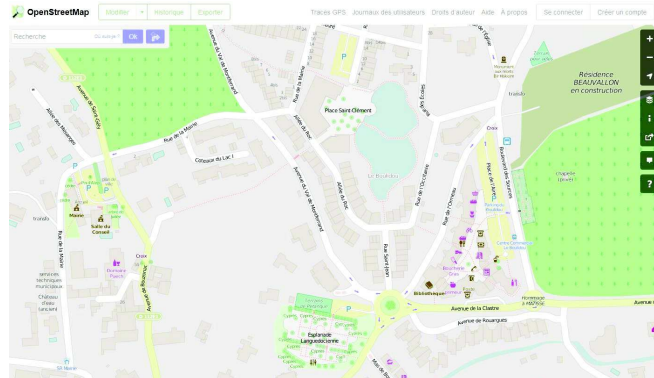
Création d'objets

- Maîtrise du processus de conception et production de pièces personnalisées
- Utilisation de logiciels de dessin 3D et de transfert en "Open Source"
- Mise en œuvre de l'imprimante
- Utilisation des banques de données, pour vos réparations de pièces courantes
- Participez aux mutations technologiques de demain

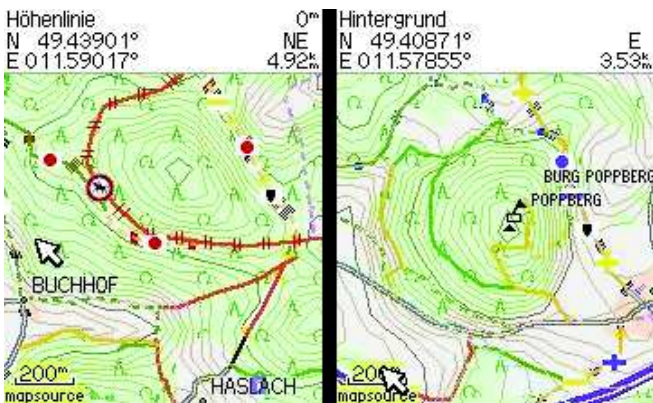
Un enseignement à la portée de tous Club informatique multimédia I2M

5°) CARTOGRAPHIE PARTICIPATIVE avec Open Streetmap

- Participez à la construction cartographique de votre environnement
- Partagez vos connaissances du terrain : patrimoine, parcours vélo, sentiers locaux de randonnées, localisation des objets sur la commune
- Devenez "contributeur" d'une base de données mondiale "libre et ouverte"



pour les jeunes de la commune



6°) CARTOGRAPHIE "EMBARQUÉE"

sur téléphone intelligent tels que Smartphone : Android, IOS (IPhone), Windows

- Préparer ses randonnées
- Etre localisé en permanence sur la carte d'un territoire
- Les outils logiciels disponibles

7°) PROGRAMMATION LUDIQUE avec le logiciel : "SCRATCH"

- Initiation à la programmation, par des assemblages simples avec des "briques" (de type Lego) pour gérer les mouvements, les effets et les sons
- Outil en "logiciel libre", pour tous les âges à partir de 8 ans
- Devenez "animateur" des sessions d'initiation,



8°) ROBOTIQUE ET DOMOTIQUE avec les microcontrôleurs "ARDUINO"

- Concevoir des objets intelligents et/ou "connectés" (robotique, domotique, LED's, jouets, etc...)
- S'initier à la programmation de façon ludique
- Le "Meccano" du XXIe siècle pour tous les âges (à partir de 10 ans)